

MANUAL DO USUÁRIO

TECLADOS MODELOS 616/626/636

PAINÉIS DE CONTROLE

738 / 748 / 728ULT / 728EX / 738EX / 748EX

Parabéns! Você escolheu o mais moderno e confiável equipamento de alarme do mercado internacional.

Fabricado no Canadá, é distribuído no Brasil pela Securitech e GSN, que contam com corpo de técnicos para dar apoio à nossa rede de revendas em todos os estados do Brasil.

Todos equipamentos da série PARADOX são testados um a um, o que confere o melhor índice de confiabilidade, comprovada internacionalmente pelos certificados UL (Estados Unidos), ULC (Canadá), CE (Comunidade Européia) já obtidos pela maioria desses produtos.

Além das características existentes nos melhores painéis de controle do mundo, os painéis PARADOX possuem inúmeras vantagens adicionais, com menor custo. Veja algumas:

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS:

- * 2 Partições. Na prática, duas centrais em uma.
- * Memória dos 256 últimos eventos, com data e hora.
- * Relógio Real Time com ativação automática.
- * Ativação automática por falta de movimento.
- * 49 códigos de usuário (de 4 ou 6 dígitos). 3 níveis de autoridade.
- * Saída e entrada serial na própria placa.
- * Duas saídas programáveis para controle de acesso, etc.
- * Chime programável por zona e por teclado.
- * Intellizone - Zonas "cruzadas" evitam falsos alarmes.
- * Total flexibilidade. Todos teclados funcionam em todos painéis.
- * Número de zonas:
 - 738 - 14 zonas (6 zonas duplas na placa + 2 zonas de sensor nos teclados).
 - 748 - 24 zonas. (12 zonas duplas na placa).
 - 728EX4 - 4 zonas na placa.
 - 728ULTRA - 10 zonas (4 zonas duplas na placa + 2 zonas de sensor nos teclados).
 - 728EX - 6 zonas (4 zonas na placa + 2 zonas de sensor nos teclados).
 - 738EX - 9 zonas (7 zonas na placa + 2 zonas de sensor nos teclados).
 - 748EX - 14 zonas (12 zonas na placa + 2 zonas de sensor nos teclados).

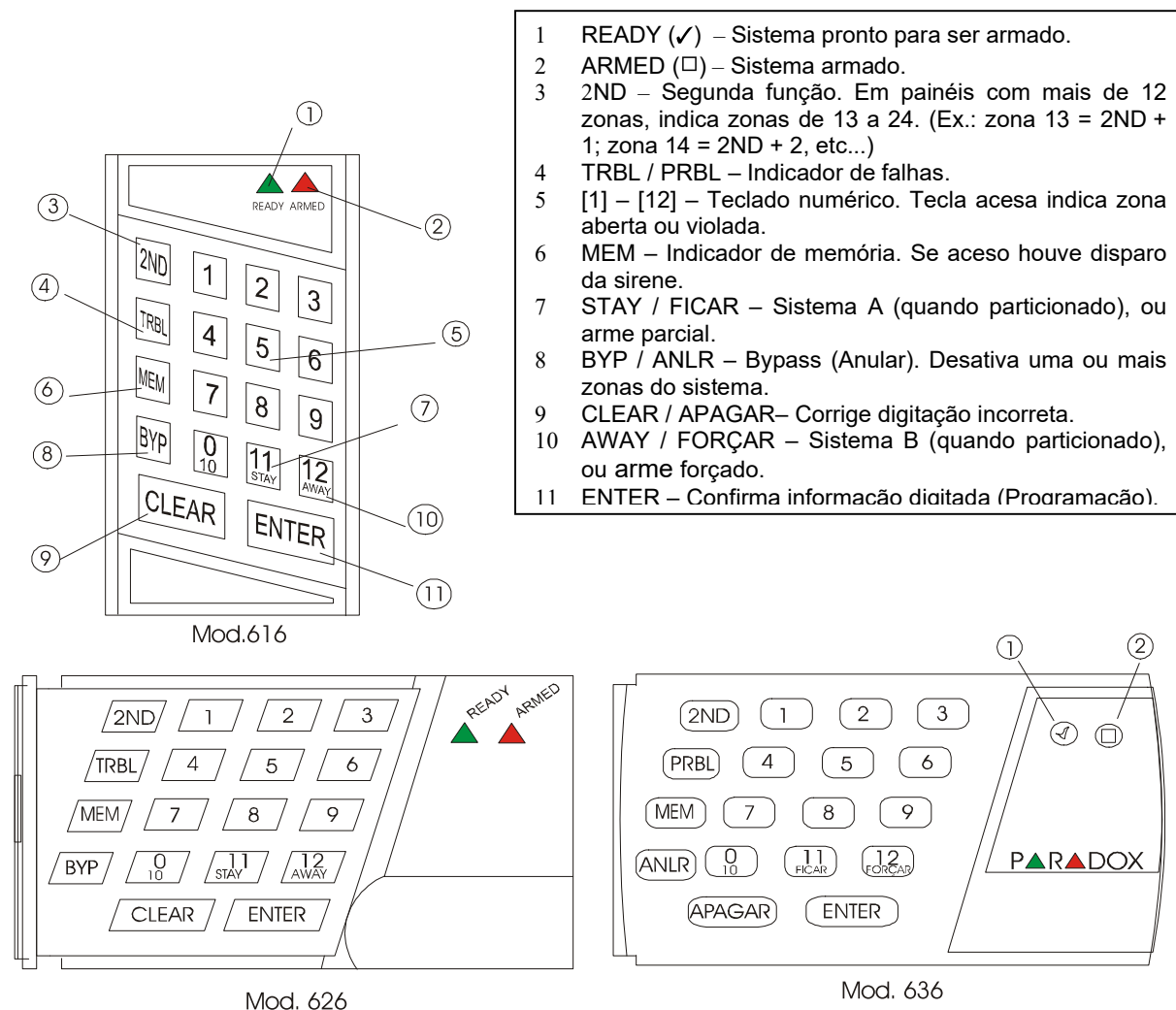
1.0 OPERAÇÕES BÁSICAS

Os teclados da linha Esprit (616, 626 e 636), mostram todas as funções da mesma maneira, porém com um visual diferente.

1.1 Indicação visual

Os números, símbolos luzes e teclas indicam o estado do seu sistema, como descrito abaixo:

Fig.1: Vista frontal dos teclados mod. 616, 626 e 636.



1.2 ZONAS

Os painéis de controle da linha Esprit podem suportar até 24 zonas. Quando uma zona é aberta ou violada a tecla correspondente a zona irá acender. Por exemplo, se a zona 5 está aberta, a tecla 5 estará acesa. Os teclados da Esprit mostrarão o estado das zonas através das teclas 1 a 12 (para as zonas de 1 a 12). Para os modelos com mais de 12 zonas, a indicação será feita com o auxílio da tecla [2ND], ou seja, se a tecla [2ND] está acesa, indica que uma zona entre 13 e 24 está aberta ou tem problema de fiação. Aperte a tecla [2ND]. Ela vai piscar, e a luz correspondente à zona afetada vai acender, conforme tabela abaixo:

[2 ND] + [1] = zona 13	[2 ND] + [7] = zona 19
[2 ND] + [2] = zona 14	[2 ND] + [8] = zona 20
[2 ND] + [3] = zona 15	[2 ND] + [9] = zona 21
[2 ND] + [4] = zona 16	[2 ND] + [10] = zona 22
[2 ND] + [5] = zona 17	[2 ND] + [11] = zona 23
[2 ND] + [6] = zona 18	[2 ND] + [12] = zona 24

1.3 Particionamento

A linha Esprit está equipada com a característica de particionamento, a qual divide a central de alarme em duas áreas distintas (Sistema A e Sistema B). Os códigos de usuários podem armar ou desarmar um sistema ou ambos simultaneamente, dependendo da programação do painel, para cada código.

No modo de particionamento, quando o Sistema A é armado, a tecla [STAY] irá piscar. Se o Sistema B é armado, a tecla [AWAY] irá piscar. Se ambos os Sistemas são armados as duas teclas citadas irão piscar.

2.0 CÓDIGOS DE ACESSO

2.1 Programando códigos de usuários

Além do código mestre, os painéis de controle Esprit podem ser programados para aceitar até 48 códigos de usuários.



Nota: Evite programar códigos simples ou óbvios, como números de telefone, datas de nascimento ou códigos em sequência como 123456 etc...

Para criar ou modificar um código de acesso, siga os passos indicados na seção 2.2. O código mestre e de usuários são indicados por um número de 2 dígitos, a saber: 00 refere-se ao código mestre; 01 refere-se ao usuário 1; 02 refere-se ao usuário 2 e assim por diante.

2.2 Criando códigos de usuário

- 1) Pressione [ENTER] seguido do código mestre (o código mestre de fábrica é 474747) ou do usuário 1. O teclado emitirá o som de confirmação e a tecla [ENTER] começará a piscar.
- 2) Entre com o número de dois dígitos (01 – 48) para o código de usuário que você deseja gravar (ou 00 para mudar o código mestre). O teclado emitirá o som de confirmação e a tecla [ENTER] permanecerá acesa.
- 3) Digite o código de acesso com 6 dígitos (ou 4 dígitos, conforme programação da empresa instaladora) e pressione [ENTER]. O som de confirmação será emitido novamente. A tecla [ENTER] voltará a piscar. Você pode continuar programando outros códigos de usuários, ou pressione [CLEAR] para sair do modo de programação.



Nota: A tecla [2ND] piscará se a localização do número do usuário estiver vazia (nenhum código programado nesta posição).

2.3 Código de coação

O último código de usuário (usuário 48) pode ser programado para transmitir um código de coação (emergência). Se você estiver sendo forçado a desarmar o sistema de alarme sob ameaça, um código de coação pode ser digitado para produzir um alarme silencioso para a central de monitoramento. Verifique junto a empresa instaladora para saber se esta opção está ativada em seu sistema.

2.4 Apagando um código de usuário

Para apagar um código de usuário, siga os passos abaixo:

- 1) Pressione a tecla [ENTER].
- 2) Digite o código mestre atual.
- 3) Digite o número do usuário com 2 dígitos (01 – 48) a ser apagado.
- 4) Pressione a tecla [2ND].
- 5) Pressione a tecla [ENTER].
- 6) Se você desejar apagar outro código de usuário, repita os passos 1 a 5. Para sair, pressione a tecla [CLEAR].



Nota: Nunca apague o código mestre.

3.0 ARMANDO E DESARMANDO

3.1 Tempo de saída

Após digitar uma sequência válida para armar, um temporizador dará a você um retardo para sair da área protegida antes de armar o sistema. O teclado poderá emitir um “beep” durante o tempo de saída.

3.2 Arme normal do sistema

- 1) A luz verde (READY) deverá estar acesa, a fim de permitir a ativação do sistema.
- 2) Digite um código de acesso válido. Após o som de confirmação, a luz “READY” começará a piscar. O temporizador de saída iniciará a contagem regressiva para armar o sistema.

3.3 Arme parcial – STAY

O modo STAY permite a você permanecer na área protegida enquanto arma o sistema parcialmente (sensores de portas e janelas), inibindo zonas previamente programadas (como sensores de movimentos internos).

Para armar no modo STAY, siga os passos:

- 1) Pressione a tecla [STAY].
- 2) Digite um código de acesso válido. Após o som de confirmação, a luz “READY” e a tecla [STAY] começarão a piscar. O temporizador de saída iniciará a contagem regressiva para armar o sistema.

3.4 Arme rápido

No sistema de arme rápido nenhum código de acesso é necessário. Verifique com a empresa instaladora se esta função está habilitada.

3.4.1 Arme rápido – NORMAL

Estando a luz verde (READY) acesa, mantenha a tecla (0/10) pressionada por 2 segundos. O teclado emitirá o som de confirmação e o temporizador de saída iniciará a contagem regressiva para ativar o sistema.

3.4.2 Arme rápido – STAY

Mantenha a tecla [STAY] pressionada por 2 segundos. Isto automaticamente armará o sistema no modo STAY. O temporizador de saída iniciará a contagem regressiva, porém neste modo o teclado não emitirá o beep durante a temporização de saída.

Para mais informações sobre o modo STAY leia a seção 3.3 deste manual.

3.5 Armando no modo duplo STAY

Após armar o sistema no modo STAY e durante a temporização de saída, pressione e mantenha por 2 segundos a tecla [STAY/11] para trocar qualquer zona temporizada para instantânea. O arme normal do sistema cancela o modo “duplo stay”.

3.6 Saída rápida em modo STAY:

3.6.1 Saída rápida e arme em modo STAY:

Para sair de um local já armado em modo STAY e permanecer com o sistema armado em modo STAY, pressione a tecla [STAY/11] por dois segundos. O sistema entrará no modo de temporização de saída (o indicador “READY” piscará), para que você possa deixar o local por uma zona temporizada. Ao final da temporização de saída, o sistema retornará ao modo armado em STAY.

3.6.2 Saída rápida em arme normal:

Para sair de um local já armado em modo STAY e alterar o sistema armado para o modo normal, pressione a tecla [0/10] por dois segundos. O sistema entrará no modo de temporização de saída (o indicador “READY” piscará, juntamente com as teclas [STAY/11] e [AWAY/12]), para que você possa deixar o local por uma zona temporizada. Ao final da temporização de saída, o sistema retornará ao modo armado em normal.

3.7 Armando com chave de pulso (push button)

Uma chave de contato momentâneo pode ser usada para armar ou desarmar o sistema. Se um alarme for gerado em seu sistema, ou uma zona que não foi definida como uma zona STAY for aberta após a ativação do painel, o sistema somente poderá ser desarmado através do teclado.

Nota: A Esprit possui um teclado simples e bonito para esta função – o PS1.

3.8 Anulação de zonas – Bypass

Esta característica permite que o sistema seja armado, anulando sensores com defeito ou zonas que você deseje deixar desligadas (desprotegidas).

Para inibir uma ou mais zonas, siga os passos abaixo:

- 1) Pressione [BYP] seguido de um código de acesso válido.
- 2) Digite o número da(s) zona(s) que você deseja inibir. A cada zona escolhida a tecla correspondente se ilumina. (Para cancelar uma zona escolhida, basta pressionar o número correspondente, que a tecla se apaga.).
- 3) Pressione [ENTER] para confirmar a operação.
- 4) Arme o sistema, usando o método desejado. A tecla [BYP] permanecerá acesa para indicar que há zonas inibidas no sistema.

Nota: Quando o sistema é desligado, a operação de “bypass” é cancelada, e todas as zonas anteriormente inibidas, voltam a funcionar normalmente.

3.8.1 Memória de zonas inibidas.

Para recuperar a última instrução de “bypass” realizada no painel, pressione a tecla [BYP] no passo 2 (do item 3.8) e todas as zonas inibidas anteriormente estarão novamente selecionadas.

3.9 Arme forçado – AWAY

Para armar o sistema rapidamente, sem esperar a luz “READY” acender, use o modo AWAY. Neste modo, as zonas abertas não serão protegidas, mas serão ativadas tão logo elas sejam fechadas.

Para armar no modo AWAY, pressione a tecla [AWAY] seguido de um código de acesso válido. A tecla [AWAY] piscará.

3.10 Particionamento

A linha Esprit está equipada com a característica de particionamento, a qual divide a central de alarme em duas áreas distintas (Sistema A e Sistema B). Os códigos de usuários podem armar ou desarmar um sistema ou ambos simultaneamente, dependendo da programação do painel, para cada código.

No modo de particionamento, quando o Sistema A é armado, a tecla [STAY] irá piscar. Se o Sistema B é armado, a tecla [AWAY] irá piscar. Se ambos os Sistemas são armados as duas teclas citadas irão piscar.

3.11 Armando os Sistemas A e B simultaneamente

Para códigos de usuários que tenham acesso a ambos os sistemas, basta digitar o código de acesso válido. As teclas [STAY] e [AWAY] piscarão. A luz “READY” começará a piscar e a temporização de saída será iniciada.

3.12 Armandos os Sistemas A e B separadamente

Para códigos de usuários que tenham acesso ao Sistema A, pressione a tecla [STAY] seguida do código de acesso válido. A tecla [STAY] piscará. A luz "READY" começará a piscar e a temporização de saída será iniciada.

Para códigos de usuários que tenham acesso ao Sistema B, pressione a tecla [AWAY] seguida do código de acesso válido. A tecla [AWAY] piscará. A luz "READY" começará a piscar e a temporização de saída será iniciada.

3.13 Armandos o Sistema A em modo STAY

Pressione a tecla [STAY] por dois segundos. Com seu sistema particionado, somente o Sistema A será armado quando a tecla [STAY] for pressionada.

3.14 Supervisionamento de falta de movimento no local

Seu painel de alarme pode ser programado para reportar a central de monitoramento e/ou armar o sistema se este não estiver armado e não haver nenhuma zona ativada por um período de tempo pré determinado.

3.15 Ativação automática em horário pré determinado.

Seu sistema pode ser programado para se auto armar em um horário pré determinado, a cada dia. Neste modo, todas as zonas protegidas e detectores diversos devem estar no estado normal antes do horário programado para armar.

3.16 Desarmando o sistema

Para desarmar o seu sistema de alarme você deve entrar por uma porta designada para isto, ou seja, a entrada designada como temporizada.

Ao entrar no local protegido através de uma zona temporizada, o teclado emitirá um sinal sonoro contínuo e iniciará a contagem do tempo de entrada, pré determinada na programação do painel. Antes do término deste tempo você deve digitar um código de acesso válido, com isso a luz "ARMED" apagará e o sinal sonoro será interrompido.

Nota: Se houver algum erro durante a digitação do código, pressione a tecla [CLEAR] e redigite o código de acesso.

3.17 Desarmando os Sistemas A e B separadamente

Para desarmar o Sistema A, entre no local por uma entrada temporizada, o teclado emitirá o sinal sonoro e iniciará a contagem do tempo de entrada. Digite [STAY] seguido de um código de acesso válido para o Sistema A.

Para desarmar o Sistema B, entre no local por uma entrada temporizada, o teclado emitirá o sinal sonoro e iniciará a contagem do tempo de entrada. Digite [AWAY] seguido de um código de acesso válido para o Sistema B.

3.18 Visualizando a memória de alarmes

A tecla de memória [MEM] se iluminará se alguma situação de alarme ocorrer enquanto o sistema está armado. Após desarmar o sistema, pressionando uma vez a tecla [MEM], o sistema mostrará quais zonas foram violadas durante o último período em que o sistema esteve armado, acendendo as teclas correspondentes.

Para sair do modo memória, digite [CLEAR].

4.0 TECLAS DE EMERGÊNCIA

O sistema Esprit proporciona três zonas de pânico no teclado. Estas teclas de emergência podem gerar alarmes audíveis (aciona a sirene) ou silenciosos (aciona somente a central de monitoramento), ou ambos. As três diferentes zonas de pânico podem também enviar mensagens específicas para a central de monitoramento. Por exemplo, pressionando "pânico 1" significa emergência policial.

4.1 Emergência 1 – Alarme de pânico

Pressionando as teclas [1] e [3] simultaneamente por 2 segundos, gerará um alarme de emergência policial.

4.2 Emergência 2 – Auxílio médico

Pressionando as teclas [4] e [6] simultaneamente por 2 segundos, gerará um sinal de emergência médica.

4.3 Emergência 3 – Alarme de incêndio

Pressionando as tecla [7] e [9] simultaneamente por 2 segundos, gerará um alarme de incêndio.

Nota: Durante um alarme de incêndio, a sirene toca de modo intermitente.

5.0 TECLAS DE ACESSO A PROGRAMAÇÃO

Diversas características do painel de controle podem ser programadas através do teclado.

Para entrar no modo de programação através de uma tecla, siga os passos descritos:

- 1) Pressione [ENTER]
- 2) Digite o código mestre ou o código de usuário 1
- 3) Pressione a tecla que corresponde a característica que você deseja ativar (veja descrição abaixo)
- 4) Pressione [CLEAR] para sair.

Descrição das teclas especiais:

- | | |
|--------|---|
| [9] | Programação do horário de auto arme. Quando a tecla [9] estiver piscando, digite a hora, usando o sistema de 24 horas. (ex.: 6 h e 45 min. deve ser digitado 18 45) |
| [MEM] | Programação do relógio interno do painel. Quando [MEM] estiver piscando digite a hora real, usando o sistema de 24 horas. (ex.: 6 h 45 min deve ser digitado 18 45) |
| [BYP] | Executa um teste de reportagem para a central de monitoramento. |
| [TRBL] | Busca uma conexão, via telefone, com o computador central. |
| [AWAY] | Responde a uma chamada do computador central. |
| [STAY] | Cancela qualquer comunicação com o computador central, se este estiver conectado. |

6.0 CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

6.1 Iluminação noturna do teclado.

Para alterar o nível de iluminação do teclado, pressione a tecla [MEM] por 2 segundos. Continue pressionando a tecla [MEM] para alterar o nível de iluminação do teclado, desde desligado, até nível alto. Quando encontrar o nível desejado, pressione [ENTER] ou [CLEAR] para gravar o novo ajuste na memória do painel.

6.2 Zonas de aviso de chegada (chime)

Uma zona de aviso de chegada emite um sinal sonoro intermitente (beep) quando a zona é aberta (violada). Para ativar esta característica para uma determinada zona, pressione por 3 segundos, o número correspondente a zona desejada para trabalhar como anunciadora de presença. Um sinal de confirmação será emitido pelo teclado.

Se você possui mais de um teclado em seu sistema, a função “chime” programa cada teclado separadamente. Para desativar esta função, basta pressionar novamente a tecla correspondente, por 3 segundos, até ouvir um sinal de confirmação (tom contínuo).

6.2.1 Teclas com função “chime”

Teclas [1] a [6] – Liga ou desliga a função “chime” das zonas numeradas de 1 a 6.

Tecla [8] – Liga ou desliga a função “chime” da zona deste teclado.

6.2.2 Desativando o “beep” do teclado.

Tecla [9] – Liga ou desliga o “beep” do teclado. Pressione por 3 segundos. Um sinal intermitente significa “beep” desativado. Para retornar ao modo normal, pressione novamente por 3 segundos.

7.0 PROBLEMAS DO PAINEL

Existem 11 diferentes possibilidades de problemas que podem ser exibidos pelo teclado. Quando uma situação de falha ocorre, a tecla [TRBL] acende e se programado, o teclado emitirá um sinal sonoro (“beep”). Pressionando a tecla [TRBL], o painel entra no modo de visualização de problemas. Se alguma tecla se iluminar, enquanto no modo de visualização de falhas, significa que existe alguma situação de problema com o painel, e a tecla que se ilumina representa o código da falha detectada pelo painel, de acordo com a descrição abaixo:

Tecla [1]	Bateria fraca ou desconectada.
Tecla [2]	Falha na rede elétrica.
Tecla [4]	Falha no circuito da sirene.
Tecla [5]	Excesso de corrente no circuito da sirene.
Tecla [6]	Excesso de corrente no circuito auxiliar.
Tecla [7]	Falha de comunicação com a central de monitoramento.
Tecla [8]	Perda do relógio interno. (Seção 5.0)
Tecla [9]	Falha na fiação / sabotagem de sensor.
Tecla [0]	Falha na linha telefônica.
Tecla [11]	Falha no circuito de incêndio

8.0 ALARME DE INCÊNDIO

Durante um alarme de incêndio, a sirene soará de modo intermitente. Para interromper um alarme de incêndio, digite um código de acesso válido.

Nota: *SE UMA SITUAÇÃO DE INCÊNDIO OCORRER, SIGA SEU PLANO DE EVACUAÇÃO IMEDIATAMENTE ! Se não houver incêndio no local, avise a central de monitoramento rapidamente para evitar ações desnecessárias.*

Prevenção de incêndio no lar.

Seguramente a prevenção de incêndio pode ser alcançada seguindo-se três pontos básicos:

- 1) Eliminando possíveis focos de incêndio. (ex.: fumar na cama etc...)
- 2) Instalando um sistema detector de incêndio.
- 3) Tendo e praticando um plano de evacuação.

Implementando um sistema detector de incêndio.

Incêndios domésticos são especialmente perigosos a noite. O fogo produz fumaça e gases tóxicos que podem sufocar os ocupantes enquanto dormem. Para prevenir incêndios, detectores de fumaça poderiam ser instalados do lado de fora, porém imediatamente próximos dos quartos e em todos os pavimentos da casa, incluindo sótão e porão.

Evacuando a área

Freqüentemente há pouca tempo entre a detecção do fogo e o tempo que se tem para sair do local. Avançados sistemas de aviso de incêndio podem não adiantar a menos que a família tenha planejado uma saída rápida, do interior da casa. Os pontos abaixo deveriam ser considerados:

- Planejar e praticar uma saída rápida da casa, sob uma condição de fogo.
- Treinos devem ser efetuados para que todos os membros da casa saibam o que fazer.
- Cada pessoa deve estudar a possibilidade de uma saída do quarto pela janela.

9.0 MANUTENÇÃO DO SISTEMA

Sob condições normais de uso, seu sistema não requer manutenção, a menos de testes regulares.

9.1 Testando seu sistema

É recomendado que seu sistema seja testado pelo menos uma vez por mês. Avise a central de monitoramento antes e depois dos testes.

9.1.1 Teste de invasão

Com o sistema desarmado e com a luz “READY” acesa, ative os sensores de movimento (caminhe nas áreas protegidas). Abra e feche portas e janelas protegidas por sensores de abertura. Observe se as teclas correspondentes a cada zona, elas deverão acender a cada ativação.

9.1.2 Teste do alarme de incêndio

Atenção: Não use chamas para testar os detectores de incêndio. Contate a empresa instaladora para discutirem métodos seguros para testar seu sistema.

10.0 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

10.1 Teclas especiais

Teclas	Tipo de alarme
[1] e [3]	Policial ou _____ ☐ Silencioso ☐ Audível ☐ Não usado
[4] e [6]	Auxiliar ou _____ ☐ Silencioso ☐ Audível ☐ Não usado
[7] e [9]	Incêndio ou _____ ☐ Silencioso ☐ Audível ☐ Não usado

10.2 Descrição de zonas

Sistema particionado ? ☐ Sim ☐ Não

Sistema A : Sistema B:

[illegible]

Tempo de entrada 1: _____ segundos.

Tempo de entrada 2: _____ segundos.

Tempo de saída: _____ segundos.

Tempo de toque de sirene: _____ minutos.

10.3 Relação de usuários

Usuário	Sistema A ou B	Usuário	Sistema A ou B	Usuário	Sistema A ou B
00:		17:		34:	
01:		18:		35:	
02:		19:		36:	
03:		20:		37:	
04:		21:		38:	
05:		22:		39:	
06:		23:		40:	
07:		24:		41:	
08:		25:		42:	
09:		26:		43:	
10:		27:		44:	
11:		28:		45:	
12:		29:		46:	
13:		30:		47:	
14:		31:		48:	
15:		32:			
16:		33:			

Atenção: Não anote o código de acesso, apenas o nome do usuário.

----- X -----

Data de instalação: ____ / ____ / ____

Assistência Técnica: (15) 32513707

Críticas e sugestões: (15) 32513707 ou fwr@fwr.com.br